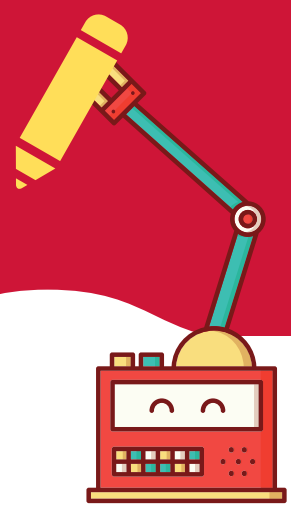


ROBBY



NOMBRE Y APELLIDO:

GRADO:

FECHA:

Te presento a Robby , es un robot creado para dibujar. Para hacerlo se ubica en el punto rojo de la cuadrícula y allí espera las instrucciones:

(http://program.ar/descargas/cc_para_el_aula-1er_ciclo_primaria.pdf)



MOVERSE UN CUADRADO HACIA ARRIBA
TRAZANDO UNA LÍNEA.



MOVERSE UN CUADRADO HACIA ABAJO
TRAZANDO UNA LÍNEA.



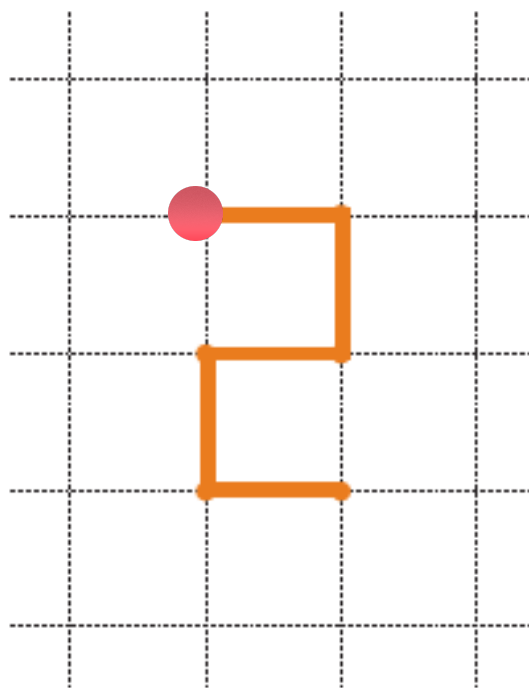
MOVERSE UN CUADRADO HACIA LA
DERECHA TRAZANDO UNA LÍNEA.



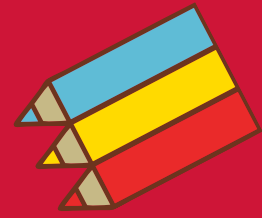
MOVERSE UN CUADRADO HACIA LA
IZQUIERDA TRAZANDO UNA LÍNEA.



- Usando el lenguaje de flechas, escribí un programa para que Robby dibuje el número 2. Debería quedar así:



ROBBY 1

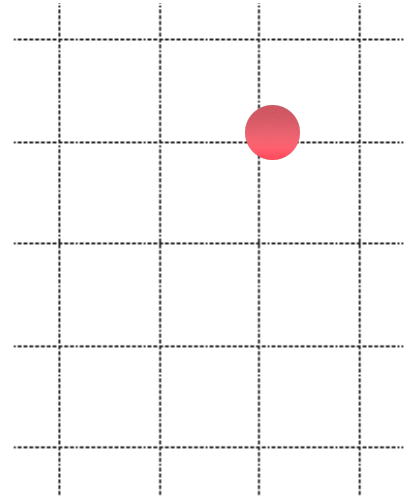
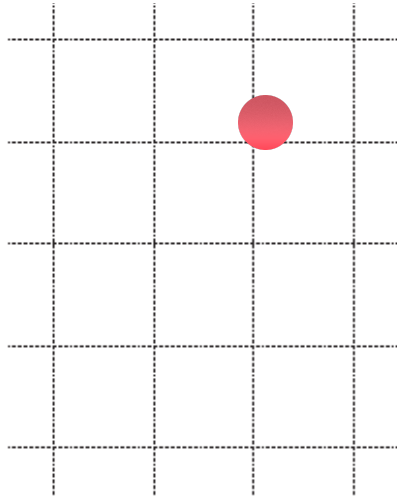


NOMBRE Y APELLIDO:

GRADO:

FECHA:

- ¿Qué número esconden estas instrucciones? Seguilas una por una dibujando sobre la grilla



- Ahora elegí números del 0 al 9 y escribí un programa para dibujarlo con la Mano robot.