

# DIBUJAMOS CON SCRATCH



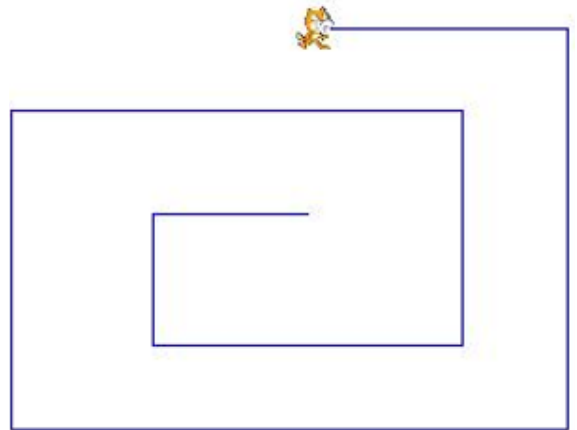
**NOMBRE Y APELLIDO:**

**GRADO:**

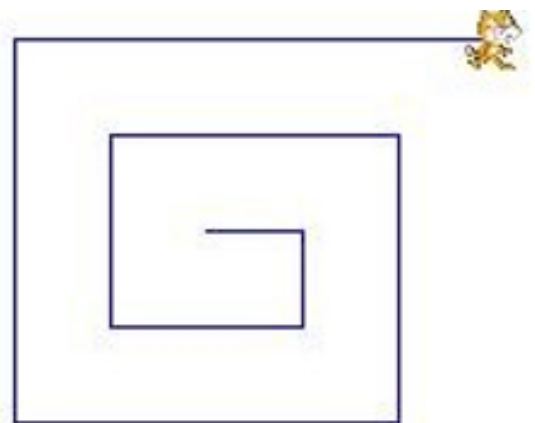
**FECHA:**

Elabora un programa utilizando los bloques de Scratch para que el gato dibuje la siguiente figura:

ALGUNOS BLOQUES SUGERIDOS



Ahora debe dibujarla pero incorporando el siguiente bloque a tu programa



Explica con tus propias palabras qué diferencia encuentras entre los programas anteriores

<https://es.slideshare.net/azamorav81/algoritmos-de-programacion-cuaderno-scratch>