

A MOVERSE



NOMBRE Y APELLIDO:

GRADO:

FECHA:

Quieres mover un objeto por la pantalla de manera que rebote cuando toque un borde y que además cambie de disfraces para que se vea más natural el desplazamiento.

¿Cuál de los siguientes cinco bloques utilizarías?.

¿Por qué?

A ir a x: y:

D ir a

B mover pasos

E girar grados

C deslizar en segs a x: y:

Quieres que un objeto que llegó al borde derecho del escenario desaparezca de ese punto y aparezca "inmediatamente" en la parte izquierda de la pantalla. ¿Cuál de los siguientes cinco bloques utilizarías para lograrlo?.

¿Por qué?

A ir a x: y:

D ir a

B mover pasos

E girar grados

C deslizar en segs a x: y: